



26/11/1991
NACIMIENTO

ESPAÑOLA
NACIONALIDAD

< **Gerson** **Gálvez** / >

ESPAÑOL (NATIVO), INGLÉS (B1)
IDIOMAS

636 302 559
TELÉFONO

hola@gersongalvez.es
EMAIL

Formacion

- CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
(2021-2024) - IES Aguadulce
- Grado en Historia del Arte
(2020-2021) - UNED
- Acceso a la universidad
(2019-2020) - UNED
- Operador de cámara para Televisión
(2013) - Instituto de formación Pablo Iglesias
- CFGM Técnico en Laboratorio de Imagen
(2010-2012) - IES Politécnico Jesús Marín
- Técnico auxiliar en Diseño Gráfico
(2010) - Instituto de formación Rafael Salinas

Certificaciones



Escanea para ver todos los certificados
o accede directamente a mi página web en:
www.certificados.gersongalvez.es

- Diseño de interfaces
Platzi
- Java SE
Platzi, OpenWebinars, Sololearn, ViewNext
- Kotlin
Platzi, OpeWebinars
- Desarrollo Android
Platzi, OpeWebinars
- COBOL
Platzi, OpeWebinars
- Metodología SCRUM
Flyncer, ViewNext
- Key English Test (A2)
University of Cambridge

Sobre mi

Soy un creativo con **15 años de experiencia** en el sector del **diseño gráfico**, con conocimientos en campos como la fotografía, el vídeo y el desarrollo de software. Recientemente he finalizado el CFGS en **Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**, donde he centrado mis esfuerzos en el **desarrollo móvil**, especialmente con Kotlin y Java para Android, y he abordado mis proyectos desde el enfoque del diseño funcionalista. Me apasiona aprender y crear productos integrales que satisfagan las necesidades de los usuarios.

Experiencia

- + FCT Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
ViewNext (2023-2024)
Realización de prácticas curriculares del CFGS en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM). Formación en COBOL, Java, Spring e IA generativa.
- + Diseñador Gráfico
(2009-2023)
Profesional del diseño gráfico con funciones de gestión de proyectos mediante SCRUM y GTD, llegando a ser encargado de los departamentos de preimpresión e impresión en diversas empresas.
Impresión de gran formato (solvente, ecosolvente, UVI, Látex), mecanizado de router CNC (fresadora y láser).
- + Creativo Multidisciplinar
Freelance (2015-Actualidad)
Diseño de identidad corporativa, fotografía, vídeo, motion graphics, modelado y renderizado 3D, caligrafía/lettering, diseño UX/UI web y app, planteamiento y ejecución de acciones de marketing online y offline.
- + Reportero Gráfico
Periódico La Opinión de Málaga (2010-2011)
Cobertura fotográfica en ruedas de prensa y eventos de carácter cultural, político y social. Redacción de noticias breves y titulares.

Habilidades

- | | |
|---------------|--------------------|
| ✓ Illustrator | ✓ Java |
| ✓ InDesign | ✓ Kotlin (Android) |
| ✓ Photoshop | ✓ COBOL (básico) |
| ✓ Adobe XD | ✓ HTML / CSS |
| ✓ Figma | ✓ Firebase |
| ✓ UX/UI | ✓ MySQL |
| ✓ Cinema 4D | ✓ Git / Github |
| ✓ Sketchup | ✓ SCRUM |
| ✓ Vray/Octane | ✓ GTD |
| ✓ Prompting | ✓ Design Systems |